



SP43 ASSEMBLY INSTRUCTIONS

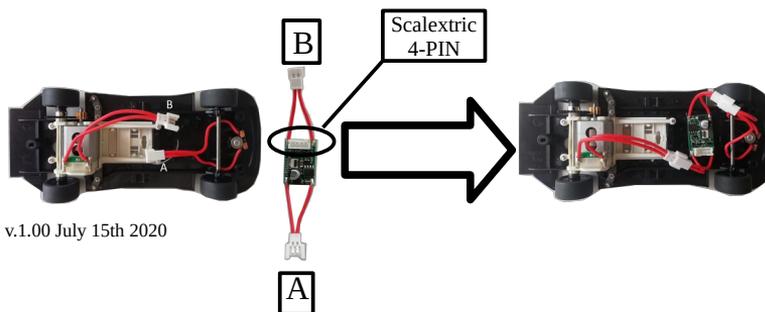
This manual illustrates the mounting procedure for any slot car equipped with Slot.it quick-connectors:

1. Loosen chassis screws, take off chassis.
2. Connect end A to the front brushes quick-connector.
3. Connect end B to the motor quick-connector.
4. Proceed to programming according to normal Carrera guidelines.

In case the chip is mounted on a Scalextric car equipped with Scalextric 4-PIN connector:

1. Loosen chassis screws, take off chassis.
2. Loosen bottom hatch screw, disconnect 4-PIN connector.
3. If Slot.it replacement hatch is used, securely fix the chip to it with the 2 clamps. Make sure the infrared LED is visible from the bottom hole.
4. Connect the chip with the 4-PIN connector through the dedicated port.
5. Proceed to programming according to normal Carrera guidelines.

Note: If car has inverted polarity (car runs the wrong way), use inverter cable (CODE: SP46), inserted between chip and motor.



v.1.00 July 15th 2020



SP 43 MONTAGE HANDBUCH

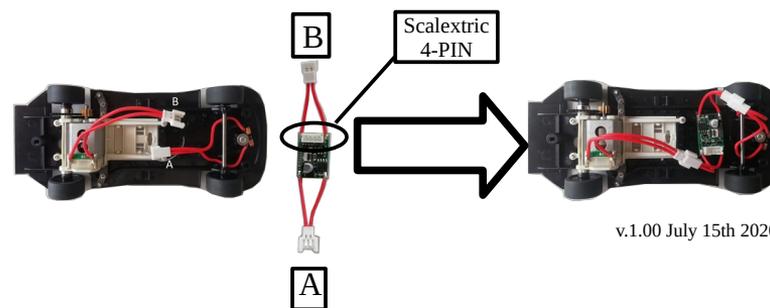
Dieses Handbuch illustriert die Decoder Montage für jeden Wagen, der mit Slot.it schnell-Verbinder ausgestattet ist:

1. Lockern Sie die Schrauben und entfernen Sie das Chassis.
2. Verbinden Sie Terminal A mit den Schleifer-Seite schnell-Verbinder.
3. Verbinden Sie Terminal B mit den Motor-Seite schnell-Verbinder.
4. Folgen Sie die normale Carrera Programmanweisung.

Im Fall, Sie auf einer Scalextric Wagen, mit 4-PIN Verbinder, den Decoder verbinden:

1. Lockern Sie die Chassis' Schraube und entfernen Sie das Chassis.
2. Lockern Sie die Deckels Schraube und lösen Sie den 4-PIN Verbinder.
3. Wenn Sie eine Slot.it Deckel benutzen, Fixieren Sie den Decoder mit den 2 Klammern. Die Infrarot LED muss vom unterem Loch sichtbar aus sein.
4. Verbinden Sie den Decoder mit dem 4-PIN Verbinder.
5. Folgen Sie die normale Carrera Programmanweisung.

Note: Im Fall, das Auto umgekehrt Polarität hat (Auto fährt in die falsche Richtung), benutzen Sie Wechselrichterkabel (CODE: SP46) zwischen Decoder und Motor.



v.1.00 July 15th 2020